

# KOAR = Rezepte für Tränke

Kleiner Heiltrank :

2x Schwarzer Cohosh + Glutaugen

Einfache Magierintelligenz:

2x Weichkrabbel Pulver + Sterndistel

Läuterungstrank:

2x Ysas Atem + Glutaugen

Einfache Alchemiekunst (Erhöht das Talent Alchemie vorübergehend)

1x Glutaugen + 1x Himmelsblüte

Einfacher Manatrank

2x Weichkrabbel Pulver + 1x Glutaugen

Einfaches Schlangengift (Verstärkt Giftschaden)

2x Kappe der Lähmung + 1x Narbholz Borke

Einfacher Zornesschlitzer (Verstärkt den Blutungsschaden)

2x Purpur Sinterdecke + 1x Narbholz Borke

Einfache Erfrierung (Verstärkt den Eisschaden)

2x Weißflocke + 1x Narbholz Borke

Einfacher Fleischesser (Lebensdiebstahl)

2x Schwarzer Cohosh + 2x Egelholz Borke

Einfache Kriegerstärke (Erhöht maximales Leben)

2x Schwarzer Cohosh + 2x Sativa-Fasern

Einfache Brandsalbe (Verstärkt den Feuerschaden)

2x Zunderzweig + 1x Narbholz Borke

Einfache Magieverstärkung

2x Sterndistel + 2x Narbholz Borke

Einfacher Giftschutz

2x Kappe der Lähmung + 1x Ysas Atem

Einfache Lebensgeneration

2x Schwarzer Cohosh + 1x Purpur Sinterdecke

# 3 Reagenzien

Große Lebensregeneration

3x Schwarzer Cohosh + 2x Purpur Sinterdecke + 1x Blutwurz

Große Brandsalbe (Erhöht den Feuerschaden)

3x Zunderzweig + 2x Narbholz Borke + 1x Blutwurz

Großer Zornesschlitzer (Verstärkt Blutungsschaden)

3x Purpur Sinterdecke + 2x Narbholz Borke + 1x Blutwurz

Großer Heiltrank

3x Schwarzer Cohosh + 2x Glutaugen + 1x Blutwurz

Großer Manatrank

3x Weichkrabbel Pulver + 2x Glutaugen + 1x Blutwurz

Flüssige Verführung (Erhöht das Talent Überzeugung vorübergehend)

1x Narbholz Borke + 1x Zunderzweig + 1x Himmelsblüte